

2009

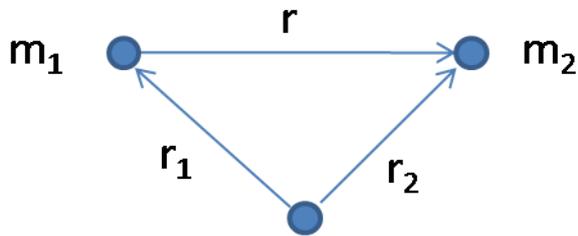
Grundlagen der
Astronomie und Astrophysik

Andre Knecht

[HIMMELSMECHANIK]

3 Erhaltungssätze und die Herleitung der drei Kepler-Gesetze

2-Körperproblem-Gravitationsgesetz



$$\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$
$$m = m_1 + m_2$$

$$F_g = \frac{G m_1 m_2}{r^2} - \frac{\vec{r}}{r}$$

3 Newton'schen Axiome

Trägheitsgesetz: Ein kräftefreier Körper bewegt sich geradlinig gleichförmig.

[1]

Definition des Impulses:

$$\vec{p} = m\vec{v} = m\dot{\vec{r}}$$

Aktionsprinzip (Impulsänderung): Wenn eine Kraft F auf einen Körper mit der Masse m (konstant) wirkt, beschleunigt sie ihn mit:

[1]

$$\frac{d}{dt} \vec{p} = \frac{d}{dt} (m \cdot \dot{\vec{r}}) = \dot{\vec{r}} \frac{d}{dt} m + m \frac{d}{dt} \dot{\vec{r}} = m\ddot{\vec{r}} = m\vec{a} = \vec{F}$$

Actio=Reactio:

$$\vec{F}_{ik} = -\vec{F}_{ki}$$

Mit dem Schwerpunktsatz:

$$M \cdot \vec{R} = \sum m_k \vec{r}_k \quad \text{R-Ortsvektor}$$

Konstante der Bewegung:

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 = \frac{G m_1 m_2}{r^3} \vec{r}$$

$$m_2 \ddot{\vec{r}}_2 = - \frac{G m_1 m_2}{r^3} \vec{r}$$

Addition der beiden Konstanten ergibt:

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 + m_2 \ddot{\vec{r}}_2 = 0$$

Es handelt sich hierbei um ein 2- Körperproblem, wobei die Kraft gleich die zweifache Ableitung nach der Zeit ist:

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 + m_2 \ddot{\vec{r}}_2 = \frac{d^2}{dt^2} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2)$$

Lösung der Differentialgleichung durch 2fache Integration in der Zeit:

1.Integration

$$\frac{d}{dt} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2) = m_1 \dot{\vec{r}}_1 + m_2 \dot{\vec{r}}_2 = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{c}_1 = \vec{P}_{Ges} \rightarrow \text{Impulserhaltung}$$

→ 3 Komponenten von \vec{P}_{Ges} : 3 Konstanten der Bewegung

2.Integration

\vec{c}_2 ist der Schwerpunkt.

Dies kann man auch ausdrücken durch:

$$m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 = \vec{c}_1 \cdot t + \vec{c}_2 = \vec{P}_{Ges} \cdot t + \vec{c}_2$$

Wenn nun nach der Zeit abgeleitet wird, erhalten wir erneut unsere Impulserhaltung.

→ Wir erhalten also 3 Komponenten für \vec{c}_2 : 3 Konstanten der Bewegung

Betrachten wir nun:

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 = \frac{G m_1 m_2}{r^3} \vec{r} \quad | : m_1 |$$

$$m_2 \ddot{\vec{r}}_2 = - \frac{G m_1 m_2}{r^3} \vec{r} \quad | : m_2 |$$

Wir erhalten:

$$\ddot{\vec{r}}_1 = \frac{G m_2}{r^3} \vec{r}$$

$$\ddot{\vec{r}}_2 = - \frac{G m_1}{r^3} \vec{r}$$

Die Gesamtgeschwindigkeit ergibt sich aus den Teilgeschwindigkeiten:

$$\ddot{\vec{r}} = \ddot{\vec{r}}_2 - \ddot{\vec{r}}_1 = - \frac{G m_1}{r^3} \vec{r} - \frac{G m_2}{r^3} \vec{r} = - \frac{G \vec{r}}{r^3} (m_1 + m_2)$$

$$m_1 + m_2 = m_{Ges} = m$$

Nun bilden wir:

$$\vec{r} \times \ddot{\vec{r}} = \vec{r} \times \left(- \frac{G \vec{r}}{r^3} m \right) = - \frac{G m}{r^3} (\vec{r} \times \vec{r}) = 0$$

Nach der Produktregel gilt folgende Betrachtung:

$$\frac{d}{dt} (\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) = (\dot{\vec{r}} \times \dot{\vec{r}}) + (\vec{r} \times \ddot{\vec{r}}) = \vec{r} \times \ddot{\vec{r}}$$

$$\begin{array}{ccc} \downarrow & & \downarrow \\ = 0 & & = 0 \end{array}$$

Es ergibt sich:

$$\frac{d}{dt} (\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) = 0$$

Betrachten wir nun noch zusätzlich die Massen, können wir aber schreiben:

$$\frac{d}{dt} (\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) = \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{v}) = \frac{m}{m} \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{v})$$

$$\frac{m}{m} \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{v}) = \frac{1}{m} \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{p}) = 0 \quad | \cdot m |$$

Das Kreuzprodukt einer Strecke und eines Impulses ergibt den Drehimpuls \vec{L} . Da die Ableitung $\dot{\vec{L}} = 0$ ist, ist $\vec{L} = \text{const}$

$$\frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{p}) = 0 \leftrightarrow \dot{\vec{L}} = \vec{0} \quad \rightarrow \quad \vec{L} = \vec{c}_3 = \text{const}$$

→ Drehimpulserhaltung:

3 Komponenten des Gesamtdrehimpulses : 3 Konstanten der Bewegung

2-Körper brauchen insgesamt 12 Komponenten zur eindeutigen Beschreibung

- 3 Impulserhaltung
- 3 Schwerpunktsatz
- 3 Drehimpulserhaltung
- 1 Energieerhaltung

Konstante der Bewegung: Energie:

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 = \frac{G m_1 m_2}{r^3} \vec{r} \quad | \cdot \dot{\vec{r}}_1 |$$

$$m_2 \ddot{\vec{r}}_2 = - \frac{G m_1 m_2}{r^3} \vec{r} \quad | \cdot \dot{\vec{r}}_2 |$$

Nun addieren wir unsere neuen Produkte:

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 \dot{\vec{r}}_1 + m_2 \ddot{\vec{r}}_2 \dot{\vec{r}}_2 \quad (1)$$

Setzen wir nun die Konstanten der Bewegung ein:

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 \dot{\vec{r}}_1 + m_2 \ddot{\vec{r}}_2 \dot{\vec{r}}_2 = \frac{G m_1 m_2}{r^3} \vec{r} \dot{\vec{r}}_1 - \frac{G m_1 m_2}{r^3} \vec{r} \dot{\vec{r}}_2 = \frac{G m_1 m_2}{r^2} \left[\frac{1}{r} (\vec{r} \cdot \dot{\vec{r}}_1) - \frac{1}{r} (\vec{r} \cdot \dot{\vec{r}}_2) \right]$$

Nun ist aber $\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$:

$$\frac{G m_1 m_2}{r^2} \left[\frac{1}{r} (\vec{r} \cdot \dot{\vec{r}}_1) - \frac{1}{r} (\vec{r} \cdot \dot{\vec{r}}_2) \right] = \frac{G m_1 m_2}{r^2} \left[\frac{1}{r} ((\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot \dot{\vec{r}}_1) - \frac{1}{r} ((\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot \dot{\vec{r}}_2) \right]$$

Nebenrechnung:

Wenn wir nun die Kettenregel in folgender Art betrachten:

$$\frac{d}{dt} (\vec{r}_1^{-2}) = 2 \vec{r}_1 \dot{\vec{r}}_1$$

Angewandt auf unseren gesamten Entfernung ergibt das:

$$-\frac{1}{2} \frac{d}{dt}(\vec{r}^2) = -\frac{1}{2} \frac{d}{dt}[(\vec{r}_2 - \vec{r}_1)^2] = -(\vec{r}_2 - \vec{r}_1)(\dot{\vec{r}}_2 - \dot{\vec{r}}_1)$$

Rechnen wir nun die Klammer aus und klammern ein Minus aus erhalten wir:

$$-\frac{1}{2} \frac{d}{dt}(\vec{r}^2) = [(\vec{r}_2 - \vec{r}_1)\dot{\vec{r}}_1 - (\vec{r}_2 - \vec{r}_1)\dot{\vec{r}}_2]$$

Das heißt, dass wir in unserer obigen Rechnung den Endterm wie hergeleitet ersetzen können:

$$-\frac{G m_1 m_2}{2r^2} \cdot \frac{1}{r} \cdot \left[\frac{d}{dt}(\vec{r}^2) \right]$$

Schreiben wir nun die Gleichung (1) kompakter und fassen zusammen:

$$\frac{d}{dt} \left(\sum_{i=1}^2 \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}_i^2 \right) = -\frac{G m_1 m_2}{2r^2} \cdot \frac{1}{r} \cdot \left[\frac{d}{dt}(\vec{r}^2) \right]$$

Nebenrechnung:

Für die linke Seite der Formel gilt:

$$\frac{d}{dt} \left(\sum_{i=1}^2 \frac{m_i}{2} \dot{\vec{r}}_i^2 \right) = \sum_{i=1}^2 \frac{m_i}{2} 2 \cdot \dot{\vec{r}}_i \cdot \ddot{\vec{r}}_i = m_1 \ddot{\vec{r}}_1 \dot{\vec{r}}_1 + m_2 \ddot{\vec{r}}_2 \dot{\vec{r}}_2$$

Es gilt nach Kettenregel:

$$\frac{1}{r} \cdot \left[\frac{d}{dt}(\vec{r}^2) \right] = \frac{1}{r} 2r \dot{r} = 2\dot{r}$$

Nun ist aber noch nach der Kettenregel:

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{1}{r} \right) = -\frac{1}{r^2} \dot{r} \text{ oder auch } -r^2 \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{r} \right) = \dot{r}$$

Es ergibt sich aus dem ersten Term:

$$\frac{1}{r} \cdot \frac{d}{dt} \vec{r}^2 = 2\dot{r} = -2r^2 \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{r} \right)$$

Dies können wir verwenden und in unsere Ausgangsgleichung einsetzen

$$\frac{d}{dt} \left(\sum_{i=1}^2 \frac{m_i}{2} \dot{r}_i^2 \right) = -\frac{G m_1 m_2}{2r^2} \left[-2r^2 \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{r} \right) \right]$$

Nach dem Kürzen erhalten wir:

$$\frac{d}{dt} \left(\sum_{i=1}^2 \frac{m_i}{2} \dot{r}_i^2 \right) = G m_1 m_2 \left[\frac{d}{dt} \left(\frac{1}{r} \right) \right]$$

Rechte Seite rüber ziehen und $\frac{d}{dt}$ ausklammern:

$$\frac{d}{dt} \left(\sum_{i=1}^2 \frac{m_i}{2} \dot{r}_i^2 \right) - G m_1 m_2 \left[\frac{d}{dt} \left(\frac{1}{r} \right) \right] = 0$$
$$\frac{d}{dt} \left(\sum_{i=1}^2 \frac{m_i}{2} \dot{r}_i^2 - \frac{G m_1 m_2}{r} \right) = 0$$

Dies ist erneut eine Differentialgleichung erster Ordnung, die durch Integration gelöst werden kann:

$$E_{Ges} = \sum_{i=1}^2 \frac{m_i}{2} \dot{r}_i^2 - \frac{G m_1 m_2}{r} = const = c_4$$

➔ Energieerhaltung: 1 Komponente

Die letzten zwei Komponenten beschreiben die Ellipsenbahn, sind also Bahnparameter a, die große Halbachse, und b, die kleine Halbachse. Zusammen benötigen wir also 12 Komponenten um ein 2 Körperproblem zu beschreiben.

2-Körperproblem-Kepler-Gesetz

Also wir betrachten nun den auf der ersten Seite aufgeführten Schwerpunktsatz (Quelle: Der Neue Kosmos 1982) für 2 Körper

$$M \cdot \vec{R} = \sum_{k=1}^2 m_k \vec{r}_k = m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2$$

Für den Ortsvektor R des Schwerpunktes des Systems gilt folglich:

$$\vec{R} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{M} \leftrightarrow M \vec{R} = m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2$$

Betrachten wir nun wieder unsere zum Anfang gemacht Differentialgleichung:

$$\frac{d^2}{dt^2} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2) \leftrightarrow M \ddot{\vec{R}} = \frac{d^2}{dt^2} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2) = 0$$

Diese Gleichung ist gleich Null, weil wir den Koordinatenursprung in den Schwerpunkt legen. Damit also keine triviale Lösung rauskommt ($M=0$), muss $R=0$ sein.

Diese Erkenntnis kann man anwenden, um die 3 Kepler-Gesetze herzuleiten.

1.Kepler-Gesetz:

$$\ddot{\vec{r}} = -\frac{G m}{r^3} \vec{r} \quad \left[\times \vec{L} = \times (\vec{r} \times \dot{\vec{p}}) = \times (m(\vec{r} \times \dot{\vec{r}})) \right]$$

Es ergibt sich:

$$\ddot{\vec{r}} \times \vec{L} = -\frac{G m^2}{r^3} \vec{r} \times (\vec{r} \times \dot{\vec{r}})$$

Nach dem Graßmannschen Entwicklungssatz (BAC-CAB-Formel) gilt für $\vec{r} \times (\vec{r} \times \dot{\vec{r}})$:

$$= -\frac{G m^2}{r^3} [\vec{r}(\vec{r} \cdot \dot{\vec{r}}) - \dot{\vec{r}}(\vec{r} \cdot \vec{r})]$$

Das \cdot ist hierbei das Skalarprodukt, dass heißt, dass aus zwei Vektoren ein Skalar entsteht:

$$= -\frac{G m^2}{r^3} [\vec{r}r\dot{r} - \dot{r}r^2]$$

Ausklammern und umstellen ergibt:

$$= \frac{G m^2}{r^2} [\vec{r}\dot{r} - \dot{r}r] = G m^2 \frac{\vec{r}\dot{r} - \dot{r}r}{r^2}$$

Nebenrechnung:

Nach der Quotientenregel gilt:

$$\frac{d \vec{r}}{dt r} = \frac{\dot{r} r - \dot{r} \vec{r}}{r^2}$$

Einsetzen ergibt:

$$\begin{aligned} &= G m^2 \frac{d \vec{r}}{dt r} \\ \ddot{\vec{r}} \times \vec{L} &= G m^2 \frac{d \vec{r}}{dt r} \quad | : G m^2 | \end{aligned}$$

Daraus ergibt sich:

$$\frac{1}{G m^2} \frac{d}{dt} (\dot{\vec{r}} \times \vec{L}) = \frac{d \vec{r}}{dt r}$$

Und das ist erneut eine Differentialgleichung, die wir durch Integration lösen können.

$$\frac{1}{G m^2} (\dot{\vec{r}} \times \vec{L}) = \frac{\vec{r}}{r} + const = \frac{\vec{r}}{r} + \varepsilon \vec{e}$$

Wobei ε der Betrag der Konstanten ist und \vec{e} der dementsprechende Einheitsvektor.

Wir multiplizieren nun alles mit \vec{r} :

$$\begin{aligned} \frac{1}{G m^2} \vec{r} \cdot (\dot{\vec{r}} \times \vec{L}) &= \frac{(\vec{r} \cdot \dot{\vec{r}})}{r} + \varepsilon (\vec{r} \cdot \vec{e}) \\ \frac{1}{G m^2} \vec{r} \cdot (\dot{\vec{r}} \times \vec{L}) &= \frac{1}{G m^2} \vec{L} \cdot (\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) \end{aligned}$$

Erweitern mit $\frac{m}{m}$

$$\frac{1}{G m^2} \vec{L} \cdot (\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) = \frac{1}{G m^2} \frac{m}{m} \vec{L} \cdot (\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) = \frac{1}{G m^3} \vec{L}^2 = const = P$$

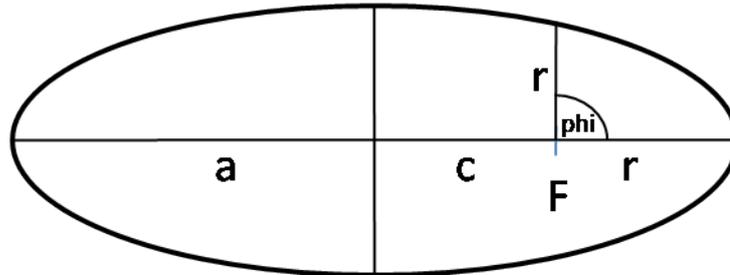
Betrachten wir die andere Seite:

$$\frac{(\vec{r} \cdot \dot{\vec{r}})}{r} + \varepsilon (\vec{r} \cdot \vec{e}) = \frac{r^2}{r} + \varepsilon (\vec{r} \cdot \vec{e}) = r + \varepsilon |1||r| \cos \varphi = P$$

So entsteht das 1. Kepler-Gesetz:

$$r = \frac{P}{1 + \varepsilon \cos \varphi} \text{ oder speziell für Ellipsen } \frac{L^2}{Gm^3} \frac{1}{1 - \varepsilon^2} = a$$

Dies ist eine Ellipsengleichung mit ε als Bahnexzentrizität und φ als wahre Anomalie



Für die große Halbachse a , die numerische Exzentrizität c und die Entfernung r ergibt sich:

$$a = c + r \cos \varphi$$

Mit $\varphi = 0$:

$$a = c + r$$

$$r = \frac{P}{1 + \varepsilon \cos \varphi} \text{ ersetzen und } \varepsilon = \frac{c}{a}$$

$$a = c + \frac{P}{1 + \frac{c}{a}} \quad \left| \cdot \left(1 + \frac{c}{a}\right) \right|$$

$$a + c = c + \frac{c^2}{a} + P \quad \left| -c \right|$$

$$a = \frac{c^2}{a} + P \quad \left| : a \right|$$

$$1 = \frac{c^2}{a^2} + \frac{P}{a} \quad \left| -\frac{c^2}{a^2} \right|$$

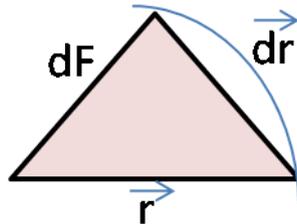
$$1 - \frac{c^2}{a^2} = \frac{P}{a} \quad \left| \cdot a \right| \left| : \left(1 - \frac{c^2}{a^2}\right) \right|$$

$$a = \frac{P}{1 - \varepsilon^2}$$

2. Kepler-Gesetz:

Ansatz: Drehimpulserhaltungssatz

$$\frac{d}{dt}(\vec{r} \times \vec{p}) = 0 = \dot{\vec{L}}$$



Um eine Fläche zu berechnen, die durch Vektoren erzeugt wird, benutzen wir den Span:

$$dF = \frac{1}{2} |\vec{r} \times \vec{dr}|$$

Gesucht ist nun die Flächengeschwindigkeit

$$\frac{dF}{dt} = \frac{1}{2} \left| \vec{r} \times \frac{d\vec{r}}{dt} \right|$$

Mit m erweitert:

$$\frac{dF}{dt} = \frac{1}{2m} |\vec{r} \times \vec{p}| = A$$

Nach Kepler überstreicht man gleiche Fläche in gleicher Zeit, also muss $A = \text{const.}$ sein. Wenn wir also nach der Zeit ableiten, also eine Konstante ableiten, müssten wir Null erhalten.

$$\frac{d}{dt} \frac{1}{2m} |\vec{r} \times \vec{p}| = \frac{d}{dt} A$$

$$\frac{d}{dt} A = \frac{d}{dt} \frac{\vec{L}}{2m} = \frac{d}{dt} (\text{const}) = 0$$

3.Kepler-Gesetz:

Wir betrachten die Fläche einer Ellipse:

$$\pi \cdot a \cdot b = \int_0^T \frac{dF}{dt} dt = \int_0^T A dt = A(T - 0) = AT$$

Wobei A gegeben ist als Flächengeschwindigkeit $A = \frac{\vec{L}}{2m}$ und T als Umlaufzeit.

Mit dieser Erkenntnis gehen wir an das 1.Kepler-Gesetz:

$$\frac{L^2}{Gm^3} \frac{1}{1 - \varepsilon^2} = a \leftrightarrow \sqrt{(1 - \varepsilon^2)} = \sqrt{\frac{L^2}{Gm^3 a}}$$

Es folgt mit $b = a\sqrt{(1 - \varepsilon^2)}$:

$$\frac{\vec{L}T}{2m} = \pi \cdot a \cdot b = \pi \cdot a \cdot a\sqrt{(1 - \varepsilon^2)} = \pi \cdot a^2\sqrt{(1 - \varepsilon^2)}$$

Einsetzen und nach T auflösen ergibt:

$$\frac{T^2}{a^3} = \frac{4\pi^2}{Gm}$$

Das dritte Kepler-Gesetz kann man auch über Radialkraft und Gravitationskraft bestimmen!!!

Quellen:

[1] Gerthsen Physik, Dieter Meschede, 23. Auflage, Springer-Verlag, ISBN-13 978-3-540-25421-8

WS-Vorlesung Grundlagen der Astronomie und Astrophysik bei Frau Dr. Patzer

Skripte zu den Grundlagen der Astronomie und Astrophysik TU-Berlin